

บิ๊กดาต้า (Big Data) เป็นเรื่องที่ทุกองค์กรควรให้ความสนใจเป็นพิเศษอย่างเร่งด่วน หากองค์กรนั้นภาครัฐและภาคเอกชนไม่ตระหนักและหันมาสนใจศึกษานำ บิ๊กดาต้า (Big Data) มาใช้ประโยชน์พัฒนาองค์กรอาจจะสูญเสียโอกาสที่จะได้ใช้ประโยชน์จากข้อมูลจำนวนมาก ดังนั้น สำนักบริการคอมพิวเตอร์จึงได้จัดหลักสูตรอบรมเพื่อพัฒนาศักยภาพด้านการนำข้อมูลพื้นฐานที่เป็นประโยชน์มานำเสนอเรื่องราวของข้อมูลในรูปแบบกราฟที่เหมาะสม เน้นนำเสนอคำตอบผ่านแผนภูมิวิเคราะห์ หรือแสดงถึงแนวโน้ม สามารถค้นคืนข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว และเพื่อพัฒนาศักยภาพด้านการนำข้อมูลพื้นฐานมาเชื่อมโยงกับชุดข้อมูลอื่น ๆ ที่มีการเปลี่ยนแปลงบ่อย มีการประยุกต์ใช้ฟังก์ชันวิเคราะห์เพื่อคำนวณค่าที่จำเป็นที่ไม่พบในชุดข้อมูล ใช้เทคนิคการเล่าเรื่องที่เหมาะสม ผสมผสานเทคนิคในการสร้างหน้ารายงาน ให้แก่บุคลากร มก. ที่ปฏิบัติงานเกี่ยวกับข้อมูล ดังนั้นสำนักบริการคอมพิวเตอร์จึงได้จัดทำ**โครงการประกวดผลงานด้านนวัตกรรมไอที ครั้งที่ 3** ภายใต้ หัวข้อ **“พลังของข้อมูล เพื่อการบริหารจัดการองค์กรในยุคดิจิทัล (KU Data Driven Competition)”** เพื่อเป็นแรงจูงใจในการผลิตผลงานที่มีคุณภาพ และเป็นเวทีการนำเสนอผลงานแลกเปลี่ยนประสบการณ์การนำข้อมูลมาใช้ในการวางแผนตัดสินใจของหน่วยงานภายใน มก. โดยมีวัตถุประสงค์ คือ

- 1) เพื่อกระตุ้นให้ประชาคม มก. มีความตื่นตัว และเตรียมความพร้อมในการปรับตัวเข้าสู่ยุคที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล พัฒนาศักยภาพและเสริมทักษะใหม่ให้กับบุคลากร มก. เพื่อให้สอดคล้องกับการทำงานในอนาคต
- 2) มีเวทีการนำเสนอผลงานแลกเปลี่ยนประสบการณ์การนำข้อมูลมาใช้ในการวางแผน และตัดสินใจของหน่วยงาน

สรุปผลโครงการ

- หน่วยงานที่ร่วมสนับสนุนส่งผลงานเข้าประกวด จำนวน 12 หน่วยงาน
- ส่งผลงาน จำนวน 23 ผลงาน
- จากจำนวน 23 ผลงาน มี Dashboard ที่สร้างด้วย Looker Data Studio จำนวน 16 ผลงาน และสร้างด้วย Power BI จำนวน 7 ผลงาน

ผลสัมฤทธิ์ที่เกิดขึ้นจากการจัดโครงการ ประกวดผลงานด้านนวัตกรรมไอที ครั้งที่ 3

- บุคลากรในหน่วยงานภายใน มก. มีการนำข้อมูลของหน่วยงานมาวิเคราะห์และนำเสนอในลักษณะ Dashboard ได้
- ผู้บริหารและผู้บริหารงาน มีความเข้าใจและมีส่วนร่วมในการนำข้อมูลมาใช้ในการวางแผนและตัดสินใจในองค์กร
- สร้างองค์กรที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล (Data Driven Organization) โดยการนำข้อมูลที่มีอยู่มาวิเคราะห์เป็นสารสนเทศที่สำคัญ เพื่อตอบโจทย์การบริหารจัดการทั้งด้านนโยบาย คำสั่งคน งบประมาณ เป็นต้น



โครงการประกวดผลงาน Digital KU Awards ครั้งที่ ๓



หัวข้อ พลังของข้อมูล เพื่อการบริหารจัดการองค์กรในยุคดิจิทัล

เราทำข้อมูลในยุคของข้อมูล และหนึ่งในทักษะที่องค์กรต่าง ๆ ต้องการมากเป็นอันดับต้น ๆ ณ ตอนนี้ คือ คนที่ทำงานกับข้อมูลได้ ทั้งในระดับวิเคราะห์ และนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์

Digital KU Awards ครั้งที่ 3

1 Understand

จัดอบรมให้ความรู้ เพิ่มทักษะการใช้งานระบบสารสนเทศของมหาวิทยาลัย และความรู้ใช้เครื่องมือวิเคราะห์ข้อมูล นำเสนอข้อมูลด้วย Data Visualization เพื่อให้ได้ประเด็นสำคัญที่ผู้บริหารหรือผู้บริหารระดับสูงต้องการ

2 Create & Use

บุคลากร มก. สร้าง Data Visualization จากข้อมูลของหน่วยงาน หรือใช้ข้อมูลจากระบบสารสนเทศของมหาวิทยาลัย เพื่อประโยชน์ในการจัดทำแผน กำหนดนโยบาย หรือตัดสินใจ เพื่อแก้ปัญหา พัฒนางาน หรือเพิ่มประสิทธิภาพ

3 Access

Show & Share

หน่วยงาน มก. ส่งผลงาน Data Visualization เข้าร่วมประกวดในงาน

มกราคม - สิงหาคม 2566

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ก้าวไกลด้วยพลังจากเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์

KU Data Integration

หน่วยงาน มก. เชื่อมโยงข้อมูลในโรงจ่ายเดียวกันจากระบบ Data Warehouse แบบ Single Super Data ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ผลการตัดสินการประกวด

๑. ประเภทหน่วยงาน

❖ ประกาศเกียรติคุณ สำหรับหน่วยงานที่ร่วมสนับสนุนส่วนผลงานเข้าร่วมการประกวดโครงการ จำนวน ๑๒ หน่วยงาน ได้แก่

หน่วยงาน	วิทยาเขต
๑. สำนักงานวิทยาเขตกำแพงแสน	กำแพงแสน
๒. คณะสัตวแพทยศาสตร์	บางเขน
๓. สำนักบริหารการศึกษาศึกษา	บางเขน
๔. คณะวิทยาการจัดการ	ศรีราชา
๕. สำนักหอสมุด	บางเขน
๖. คณะวิทยาศาสตร์การกีฬา	กำแพงแสน
๗. คณะวนศาสตร์	บางเขน
๘. คณะวิทยาศาสตร์	บางเขน
๙. คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์	บางเขน
๑๐. คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา	ศรีราชา
๑๑. สำนักพัฒนาการเรียนรู้ตลอดชีวิต	บางเขน
๑๒. คณะวิศวกรรมศาสตร์	บางเขน

❖ ประกาศนียบัตร สำหรับทีมที่ส่งผลงานเข้าร่วมการประกวด จำนวน ๑๐ ทีม ได้แก่

ชื่อทีม	หน่วยงาน
๑. KUAC Team	สำนักบริหารการศึกษาศึกษา
๒. InnovationSci	คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา
๓. Financial M4TRIX by AKU	คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
๔. MS Finance Data Team	คณะวิทยาการจัดการ
๕. Invincible of Data Service	สำนักหอสมุด
๖. KARUPAN (กรุภัณฑ์)	สำนักพัฒนาการเรียนรู้ตลอดชีวิต/ คณะวิศวกรรมศาสตร์
๗. KUOJS	สำนักหอสมุด
๘. ทีมงานคลังและพัสดุ กำแพงแสน	สำนักงานวิทยาเขตกำแพงแสน
๙. วิเคราะห์เจาะลึกกับศึกษาทั่วไป	สำนักบริหารการศึกษาศึกษา
๑๐. ตามติดค่าธรรมเนียมการศึกษา เพิ่มคุณค่าในการบริหารจัดการ	สำนักบริหารการศึกษาศึกษา

๒. ประเภททีม/บุคคล

❖ ประกาศเกียรติคุณ พร้อมเงินรางวัล จำนวน ๑๓ รางวัล ได้แก่

รางวัล	เงินรางวัล	ชื่อทีม	หน่วยงาน
๑. ชนะเลิศ	๑๕,๐๐๐ บาท	กองบริหารการศึกษาศึกษา (ทีมลูกเปิด)	สำนักงานวิทยาเขตกำแพงแสน
๒. รองชนะเลิศ อันดับที่ ๑	๑๐,๐๐๐ บาท	Research VET KU	คณะสัตวแพทยศาสตร์
๓. รองชนะเลิศ อันดับที่ ๒	๘,๐๐๐ บาท	OEA DATA KU	สำนักบริหารการศึกษาศึกษา
๔. รองชนะเลิศ อันดับที่ ๓	๖,๐๐๐ บาท	MS Data Team	คณะวิทยาการจัดการ
๕. รองชนะเลิศ อันดับที่ ๓	๖,๐๐๐ บาท	บริหารข้อมูลผู้สำเร็จการศึกษาศึกษา	สำนักบริหารการศึกษาศึกษา
๖. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	SCIENCE - KU	คณะวิทยาศาสตร์
๗. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	AKU – ECO Power	คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์
๘. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	CTL VET KU	คณะสัตวแพทยศาสตร์
๙. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	KUSS TEAM	คณะวิทยาศาสตร์ การกีฬา
๑๐. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	KUKR & AG service	สำนักหอสมุด
๑๑. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	Digital KUFF	คณะวนศาสตร์
๑๒. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	รับเข้าศึกษา ค้นหาและวิเคราะห์	สำนักบริหารการศึกษาศึกษา
๑๓. ชมเชย	๓,๐๐๐ บาท	สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์	สำนักหอสมุด

โครงการประกวดผลงาน
Digital KU Awards
ครั้งที่ ๓

ดำเนินการโครงการ
โดย สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มก.
รายละเอียดเว็บไซต์ : <https://digital.ku.th>

